

matific

São Paulo

Matific



Potencializando o processo de ensino e aprendizagem da matemática

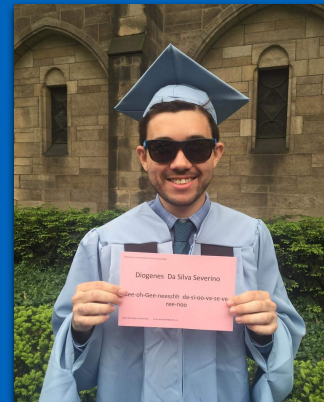


Um pouco de mim...

Diógenes da Silva Severino

diogenes@matific.com

- Bacharel em Letras pela UFRJ e Comunicação pela UERJ.
- Mestrado em Educação pela Columbia University.
- Mais de 15 anos de experiência como professor, coordenador, consultor e autor de material didático.





MATIFIC
Jogos interativos
projetados para apoiar o
ensino-aprendizagem de
matemática
dos estudantes



matific

MATIFIC NO BRASIL E NO MUNDO



Matific pelo mundo

Atuamos em mais de 60 países e disponibilizamos a plataforma em mais de 40 idiomas

- de 60 países
 - de 40 idiomas
 - de 50 currículos
 - de 8000 escolas
- no Brasil



O QUE É GAMIFICAÇÃO?



O QUE É GAMIFICAÇÃO?

A gamificação é uma **abordagem pedagógica** que utiliza elementos de **jogos, como desafios**, recompensas, rankings e **histórias** envolventes, para **incentivar o aprendizado** e tornar o processo educacional mais **dinâmico e divertido**. Quando **aplicada à matemática**, a gamificação pode ajudar os alunos a **desenvolver habilidades** fundamentais de resolução de problemas, **raciocínio lógico e pensamento crítico**, enquanto **se divertem**.

POR QUE GAMIFICAÇÃO?

O Brasil se destaca globalmente pelo extenso **tempo dedicado ao uso de smartphones, telas e dispositivos eletrônicos**, com uma média alarmante de 9 horas diárias de navegação na internet. **Essa realidade impacta todas as faixas etárias**, especialmente crianças e adolescentes.

SIGNIFICATIVO



IMPACTA



PROTAGONISMO



EXPERIÊNCIA DO ALUNO

ILHAS MATIFIC

ILHAS DA MATIFIC

- ☐ ILHA DA AVENTURA
- ☐ ZONA DE TREINAMENTO



- ☐ TRABALHO ATRIBUÍDO
- ☐ ARENA



Todas as ilhas contam para o BI

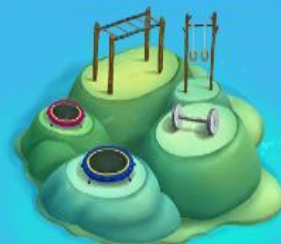


ILHA DA
AVENTURA

ARENA



ZONA
DE TREINAMENTO



41
TRABALHO
ATRIBUÍDO



1 0 / 150

0

MISSÃO SEMANAL

0/30
minutos



Pronto



1 0 / 150

0



Material Digital

0/20

Atividades
concluídas

Lição de|Casa

Lição de|Classe

0/21

Atividades
concluídas

Atribuídas
pelos Pais



MERGULHE NESTA EXPERIÊNCIA

WWW.MATIFIC.COM/CLASS



matific

Novos alunos

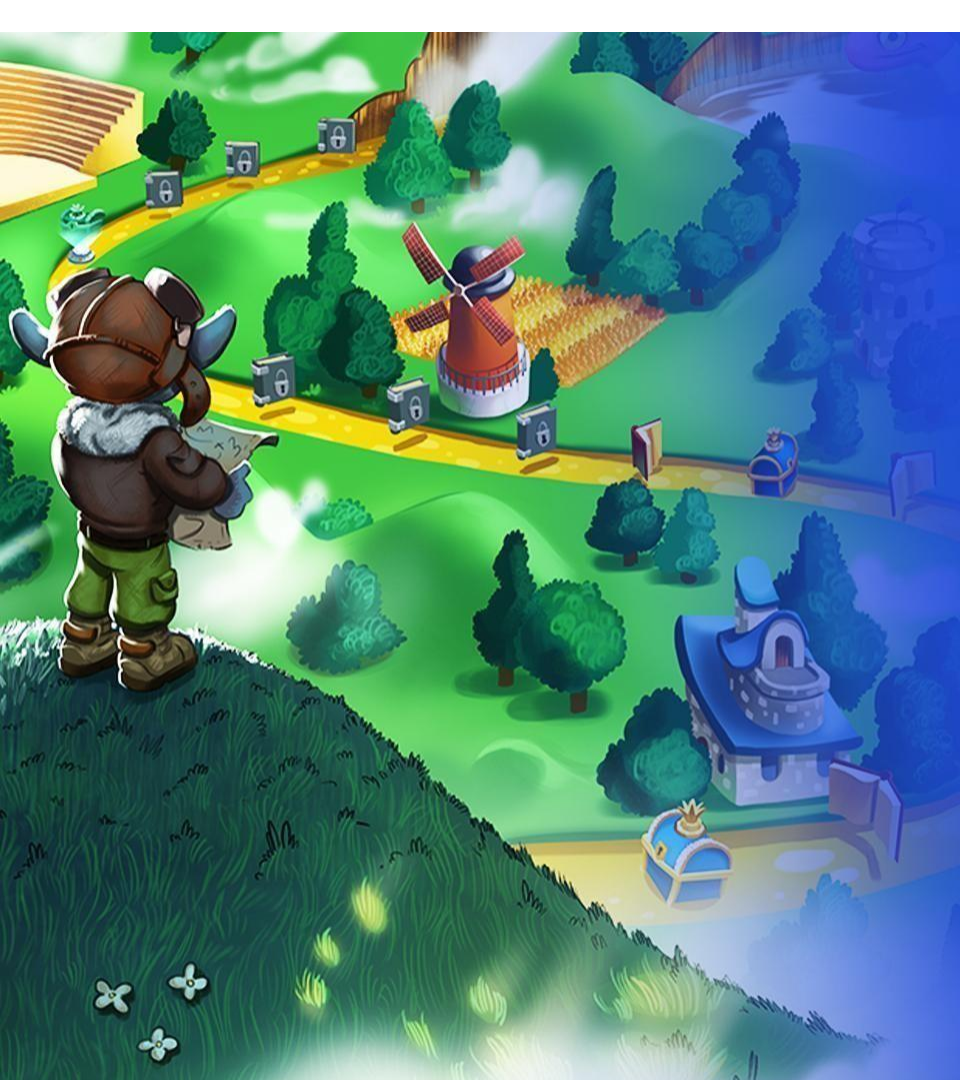
Código da turma

Não sabe o que é isso? Pergunte ao seu professor.

Seu nome

Seu sobrenome

Comece sua Jornada



CÓDIGO

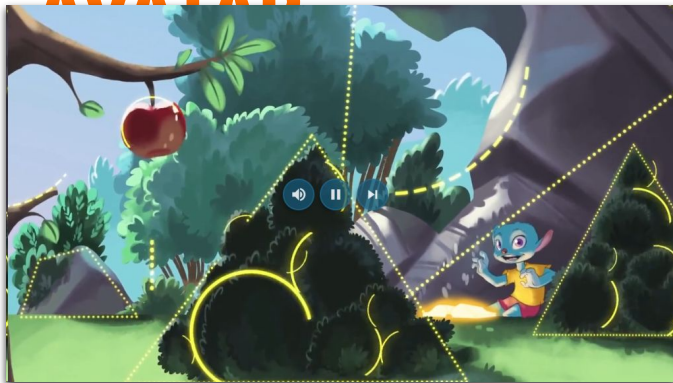
8FY5TB

EXPERIÊNCIA DE CONSTRUIR UM AVATAR

Construindo um avatar



EXPERIÊNCIA DE CONSTRUIR UM AVATAR



EXPLORANDO O TRABALHO ATRIBUÍDO MATERIAL DIGITAL





0 / 150



0



Em atraso

0/20

1 0 / 150

0



61
DIAS RESTANTES
para completar as
atividades até este ponto
de verificação



0
Em atraso
0/20

ALGUMAS ATIVIDADES

ETAPA ENSINO FUNDAMENTAL
ANOS INICIAIS

MATEMÁTICA

ATIVIDADE PERMANENTE - MATIFIC

3º ANO
MATERIAL DE ORIENTAÇÃO
DOCENTE



Secretaria da Educação **SÃO PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

ATIVIDADES PERMANENTES – EFAI

 **PRATICANDO**

Debalxo d'água

Conte objetos (peixes)



- EF01MA02_a_child_0 - Contagem: Eventos Dinâmicos e Estáticos - Até 20 - Contar de maneira exata ou aproximada, utilizando diferentes estratégias como o pareamento e outros agrupamentos.

Tipo de atividade	Episódio
Propósito	Compreensão Conceitual
Escopo	Até 15
Perguntas	5
Esforço Estimado	2 minutos

Currículo em Ação MATERIAL DIGITAL



6º ANO

Matemática

Aula Matific - Números racionais na forma fracionária e decimal

1º bimestre - Aula 06
Ensino Fundamental: Anos Finais

Secretaria da Educação **SÃO PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

MATERIAL DIGITAL - EFAF

 **Aprender jogando**

Identificar frações (modelo visual)

Queijo fatiado



- EF05MA03 - Identificar e representar frações (menores e maiores que a unidade), associando-as ao resultado de uma divisão ou à tabela de...
- Identificar e representar frações (menores e maiores que a unidade), associando-as ao resultado de uma divisão ou à tabela de...

Tipo de atividade	Episódio
Propósito	Compreensão Conceitual
Escopo	Denominadores para 6, Frações Não Unitárias
Perguntas	6 Questões Abertas
Esforço Estimado	3 min

 [Link para plano de aula](#)



ILHA DO TRABALHO ATRIBUÍDO

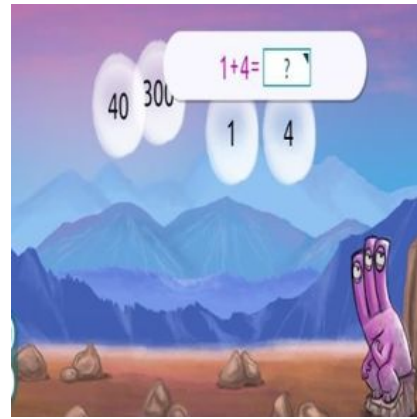
Lição de Classe e Lição de Casa

Protagonismo/ Autonomia
Curiosidade/Interesse/
Engajamento/Estratégias

EXPLORANDO O TRABALHO ATRIBUÍDO LIÇÃO DE CASA E LIÇÃO DE CLASSE



LIÇÃO DE CLASSE



- EF01MA10 - Descrever, após o reconhecimento e a explicitação de um padrão (ou regularidade)
- Repetição de padrões.

LINHA DE PENSAMENTO

EF05MA04 - Identificar frações equivalentes.
Crie frações equivalentes (um denominador diferente)

**DE QUALQUER FORMA QUE
VOCE CORTAR**

•EF03MA03 - Construir e utilizar fatos básicos da adição e da multiplicação para o cálculo mental ou escrito. Adição de centenas e adição com e sem reagrupamento.
ADIÇÃO DE BOLHAS

LIÇÃO DE CASA



EF04MA25

Resolver e elaborar problemas que envolvam **situações de compra e venda e formas de pagamento**, utilizando termos **como troco**. Operações **com dinheiro: adição e subtração**.

NOS CINEMAS

EF02MA07

Resolver e elaborar problemas de multiplicação (por 2, 3, 4 e 5) com a ideia de adição de parcelas iguais por meio de conjuntos e contagens.

É TUDO IGUAL

EF06MA07 -

Compreender, comparar e ordenar frações associadas às ideias de partes de inteiros e resultado de divisão.

PUXE A CORDA



ZONA DE TREINAMENTO



ZONA DE TREINAMENTO

Zona de Treinamento



ZONA DE TREINAMENTO

- Proporcionando um momento de **aprendizagem individualizada** e por **níveis de proficiência**.
- Indicada para aulas de **Orientação de Estudos nos Anos Finais**.
- Conteúdos **por ano e bimestre** estarão disponíveis na Zona de Treinamento



ZONA DE TREINAMENTO

- Alunos podem ajustar o **nível de dificuldade conforme sua proficiência**. indicado como a imagem. São 3 níveis: "No nível", que aparece automaticamente na tela inicial da Zona de Treinamento, além de 1 nível mais fácil e 1 nível mais difícil.
- Setas indicam **níveis de dificuldade: esquerda (mais fácil) e direita (mais difícil)**.
- Verificar se há **estrelas acima do ícone** de cada jogo para identificar os já realizados.
- Alunos devem priorizar jogos que **nunca realizaram**.



PAINEL DO PROFESSOR

PLANEJAMENTO

Visibilidade das atividades dos alunos

Trabalho Atribuído

matific Painel Monitoramento ao Vivo Atividades Relatórios Gerenciar turmas






Gerenciar Atividades : Turma N1 Toda a turma Visualizar por Data de Conclusão Planejamento de Atividades

Prazo final set 30 - out 06

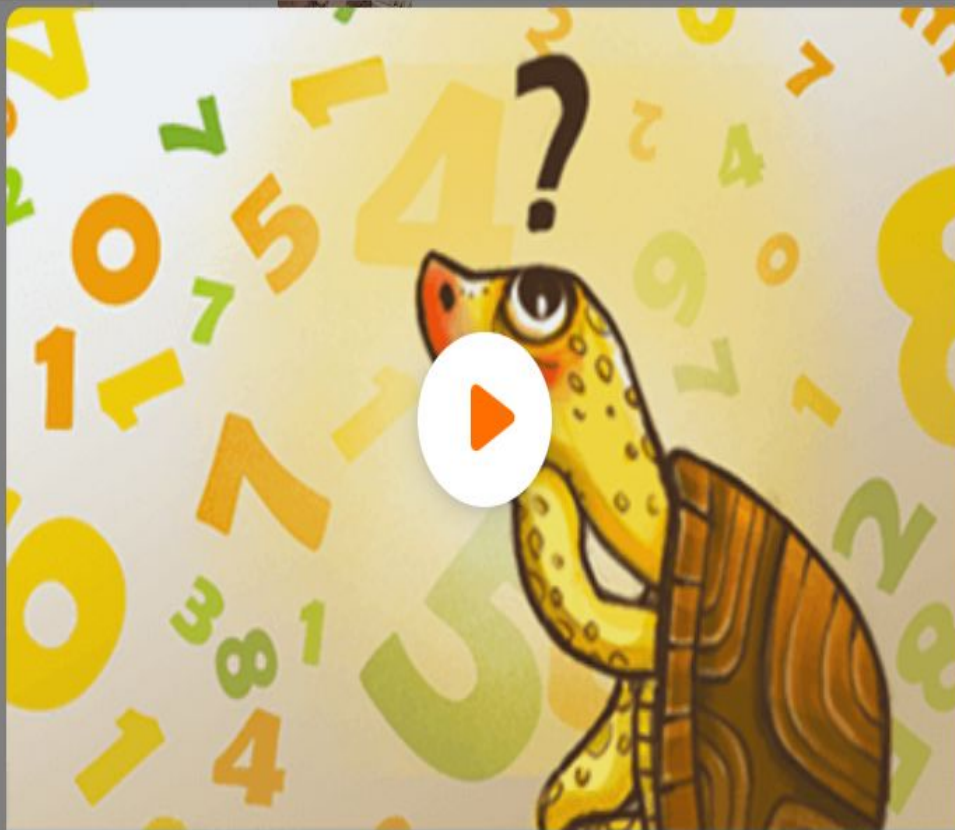
20 atividades

Espaços. Tempos. Quantidades. Relações. Transformações., Leitura, escrita e comparação de núme... 1 h 17 min

Trabalho principal Até domingo, out 06

1		Identifique formas sólidas (esferas, pirâmides, cones)	Todos os alunos	<input type="radio"/>	...
2		Identifique formas sólidas	Todos os alunos	<input type="radio"/>	...
3		Classifique exemplos do mundo real de formas 3D	Todos os alunos	<input type="radio"/>	...
4		Ordene Números Inteiros Até 10	Todos os alunos	<input type="radio"/>	...
5		Contagem de 5 em 5 (reta numérica) Até 100	Todos os alunos	<input type="radio"/>	...

Ajuda



Ate 100

Classifique exemplos do mundo real de formas 3D



Classificando formas 3D



Alinhado ao currículo nacional

Base Nacional Comum Curricular - ... ▾ 1º ano ▾

- [EF01MA13] Relacionar figuras geométricas espaciais (cones, cilindros, esferas e blocos retangulares) a objetos familiares do mundo físico.

Tipo de atividade Planilha

Perguntas 6 Questões Aleatórias

Esforço Estimado 4 min

Jogue com a cl... Beta

Atribuir



Ajuda

ATRIBUIR ATIVIDADES

Trabalho Atribuído

matific

Painel Monitoramento ao Vivo Atividades Relatórios Gerenciar turmas

Encontrar Atividades: 6ºano B Toda a turma

Atribuir para iniciar em: jan 29 - fev 04

Série 5, 1º BIMESTRE

< Números

5	(EF05MA01) Ler, escrever e ordenar números naturais no mínimo até a ordem das centenas de milhar com compreensão das...	5 atividades	Atribuir
5	(EF05MA07) Resolver E Elaborar Situações- Problema De Adição E Subtração Com Números Naturais E Com Números Racionais, Cuja...		
5	Números inteiros - Adição	3 atividades	Atribuir
5	Decimais - Adição	10 atividades	Atribuir
5	Decimais - Subtração	9 atividades	Atribuir

FOCO NAS HABILIDADE/DEFASAGENS

matific

Painel Monitoramento ao Vivo Atividades Relatórios Gerenciar turmas

Encontrar Atividades: 6ºano B Toda a turma

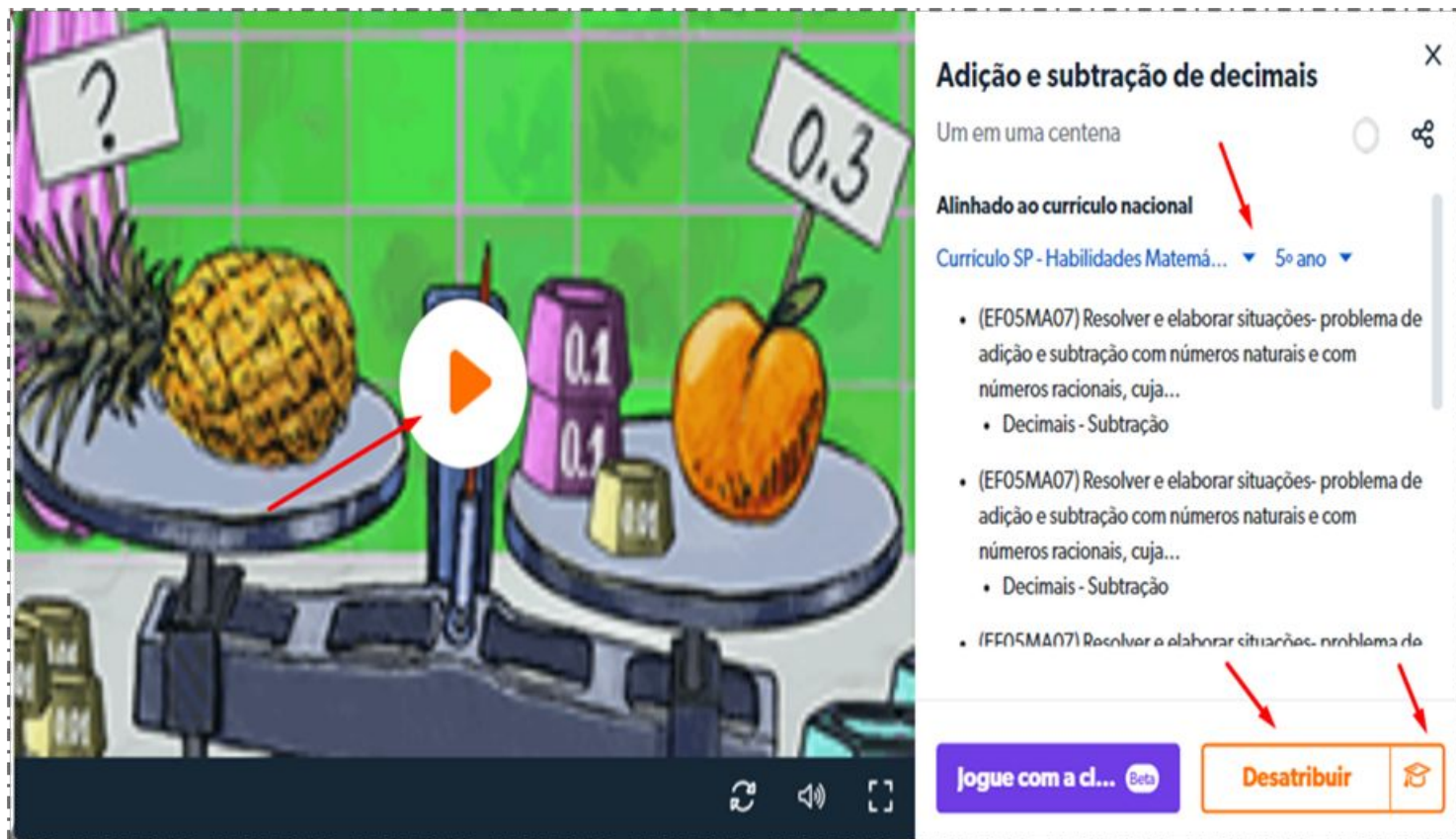
Atribuir para iniciar em: jan 29 - fev 04

Série 5, 1º BIMESTRE

< Números

5	(EF05MA01) Ler, escrever e ordenar números naturais no mínimo até a ordem das centenas de milhar com compreensão das...	5 atividades	Atribuir
5	(EF05MA07) Resolver E Elaborar Situações- Problema De Adição E Subtração Com Números Naturais E Com Números Racionais, Cuja...		
5	Números inteiros - Adição	3 atividades	Atribuir
5	Decimais - Adição	10 atividades	Atribuir
5	Decimais - Subtração	9 atividades	Atribuir

EXPLORAR A ATIVIDADE



Adição e subtração de decimais

Um em uma centena

Alinhado ao currículo nacional

Curriculo SP - Habilidades Matemá... 5º ano

- (EF05MA07) Resolver e elaborar situações- problema de adição e subtração com números naturais e com números racionais, cuja...
- Decimais - Subtração
- (EF05MA07) Resolver e elaborar situações- problema de adição e subtração com números naturais e com números racionais, cuja...
- Decimais - Subtração
- (EF05MA07) Resolver e elaborar situações- problema de

Jogue com a cl... Beta

Desatribuir

GERENCIAR ATIVIDADES

matific Painel Monitoramento ao Vivo Atividades Relatórios Gerenciar turmas










Encontrar Atividades: 1º Ano A Toda a turma Gerenciar Atividades Encontrar Atividades

Atribuir para iniciar em: mar 11 - mar 17


Série 1, Números

< Contagem de rotina





1 Contagem de rotina 13 atividades Atribuir





	Conte objetos (caracóis) Compreensão Conceitual Até 15	<input type="radio"/> 	<input type="button" value="Desatribuir"/> 
	Conte um subconjunto de objetos Compreensão Conceitual Até 15	<input type="radio"/> 	<input type="button" value="Desatribuir"/> 
	Conte objetos (peixes) Compreensão Conceitual Até 15	<input type="radio"/> 	<input type="button" value="Desatribuir"/> 


GERENCIAR ATIVIDADES




[Painel](#) [Monitoramento ao Vivo](#) [Atividades](#) [Relatórios](#) [Gerenciar turmas](#)




Gerenciar Atividades: 1º Ano A  Toda a turma  [Gerenciar Atividades](#) [Encontrar Atividades](#) Visualizar por Data de Conclusão   Planejamento de Ati


 **Atividades Atuais (10)**


Prazo **mar 11**
final - mar 17













 10 atividades

Contar a quantidade de objetos de coleções até 100 unidades e apresentar o resultado por registro...

32 min Personalizar   

 Lição de Classe

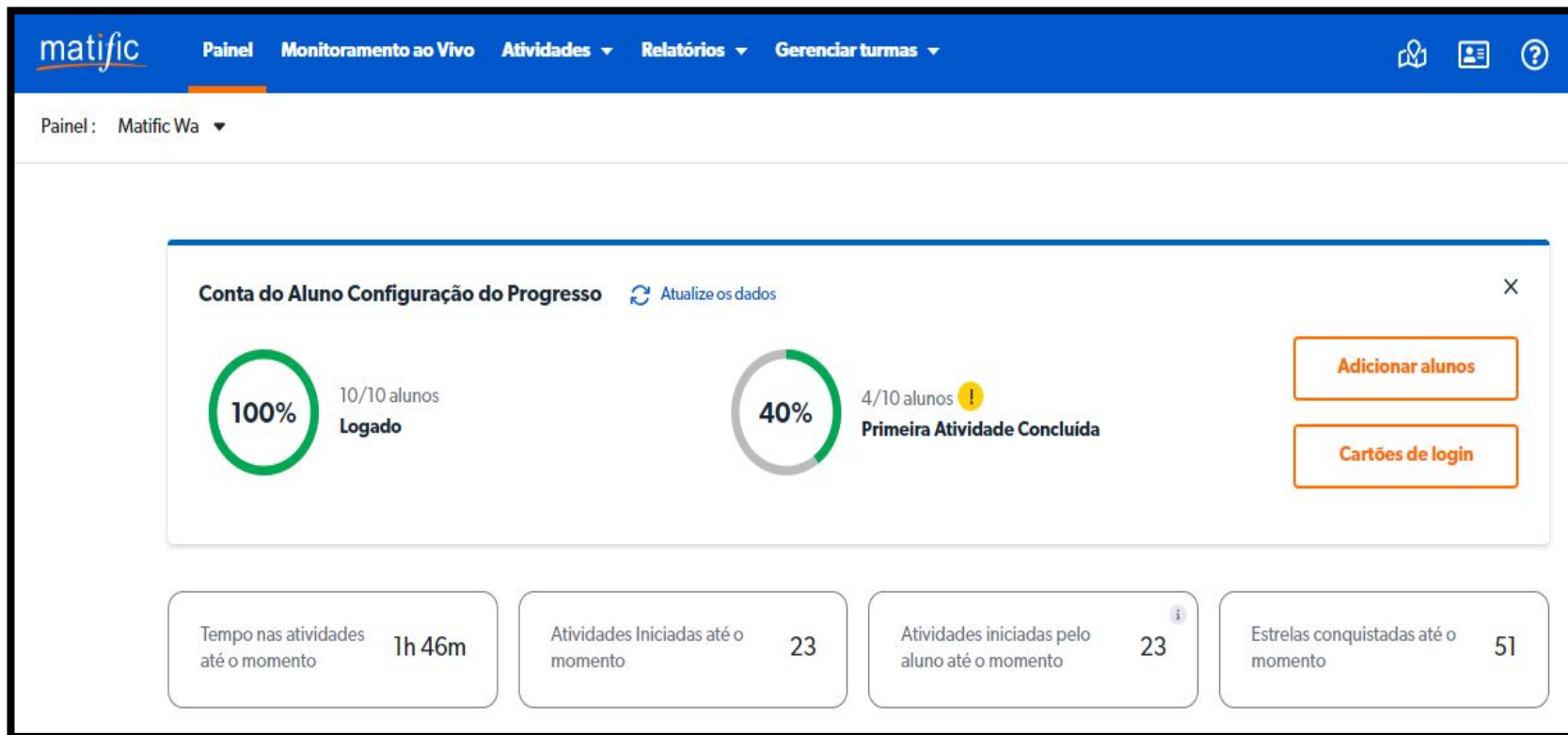
Até sexta-feira, mar 15  Editar

1		 <div>Conte objetos (caracóis) Até 15</div>	Todos os alunos		
2		 <div>Conte a partir de múltiplos de 10 Até 120</div>	Todos os alunos		
3		 <div>Conte a partir de qualquer número inteiro Até 120</div>	Todos os alunos		



RELATÓRIOS

PAINEL DO PROFESSOR



Monitoramento ao Vivo :

Matific Wa ▾

Toda a turma ▾

Online

 0

Offline

 10

Com dificuldades

 0

Sem progressos

 0

Questões

0 pergun

Perguntas respondidas:



Correto



Correto depois de várias tentativas



Incorreto

AA

11



Inativo

Sem resultados

Total de respostas



0



0



0

LL

11010



Inativo

Sem resultados

Total de respostas



0



0



0

BB

22



Inativo

Sem resultados

Total de respostas



0

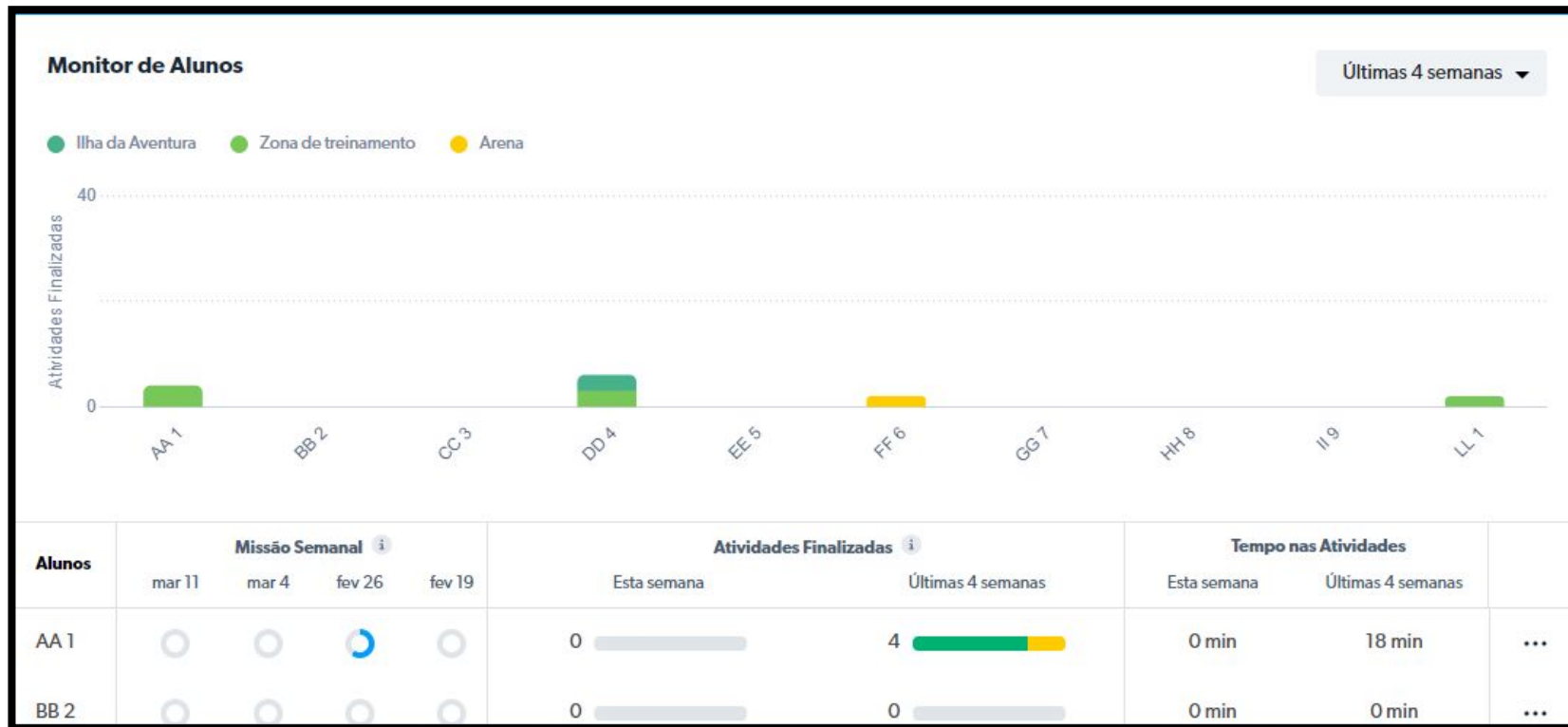


0

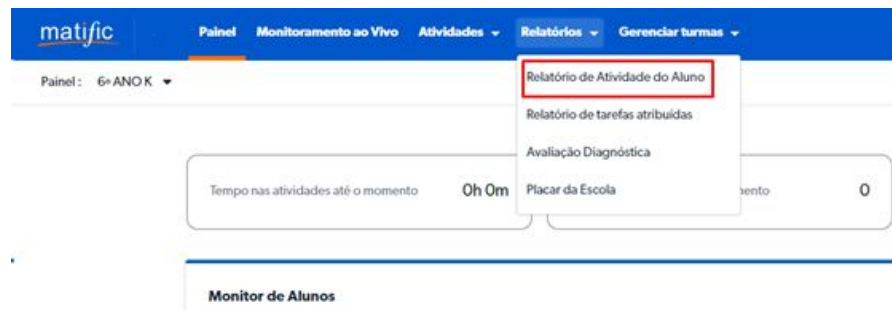


0

MONITORAMENTO AO VIVO



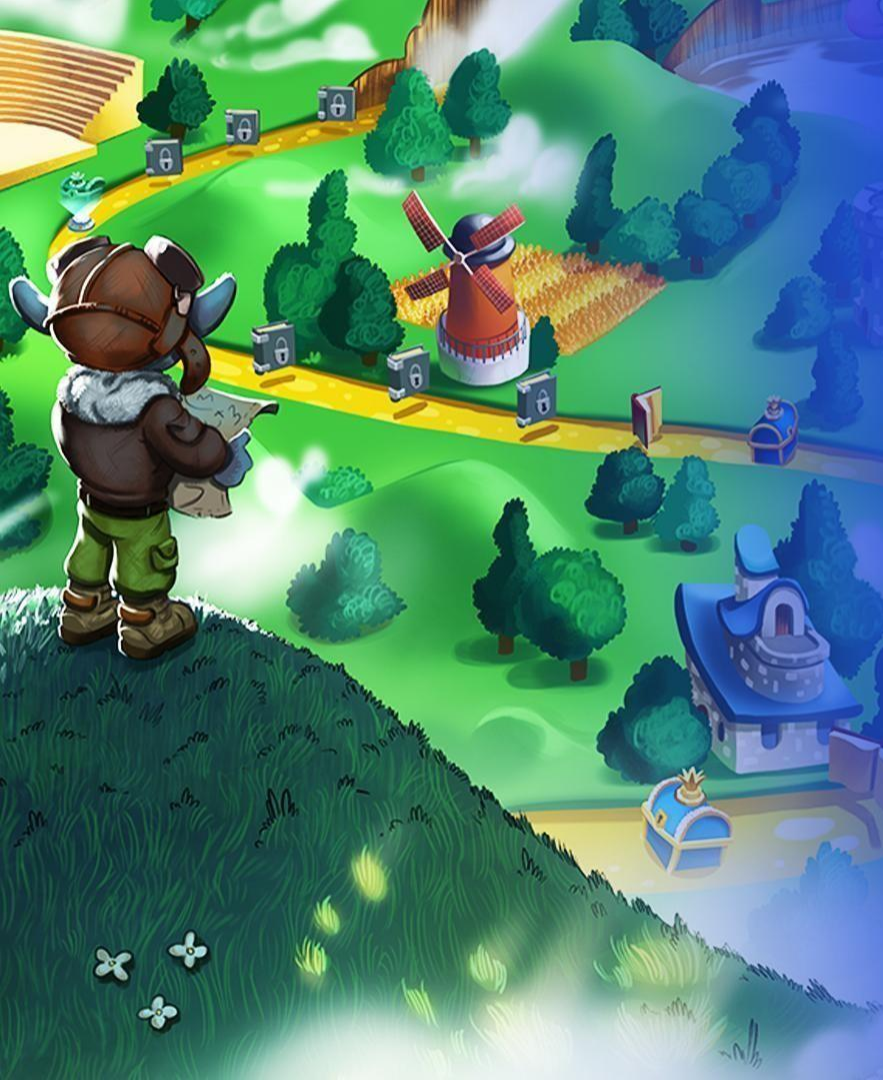
VISÃO ESTRATÉGICA RELATÓRIO



Monitore o uso e o progresso dos alunos
quanto tempo seus alunos
passam na plataforma,

saber quem
concluiu o
trabalho, **medir**
o crescimento
dos alunos e
tomar uma
atitude
acertada para
os seus
propósitos.

Nome ↓	Total de atividades concluídas	Atividades Únicas Concluídas	Tempo gasto	Pontuação média	Conteúdo Adicional	Educação Infantil	Números	Álgebra	Geometria	Grandezas e medidas	Probabilidade e estatística	Grandezas e Medidas
Toda a turma	606	174	50 h 55 min	85%	76%	97%	79%	94%	85%	76%	100%	54%
Antônio Valentini	17	16	1 h 3 min	78%	75%	100%	59%	-	-	-	-	-
Arthur Puchalski Pereira da Silva	53	39	3 h 34 min	84%	89%	-	84%	-	80%	80%	-	-
Arthur Tamanini Pinheiro Fonseca	16	12	1 h 0 min	88%	76%	-	87%	100%	-	-	-	-
Beatriz de Souza Gallo	31	24	1 h 22 min	89%	66%	100%	85%	100%	-	90%	-	-



**COMO ACESSAR A
PLATAFORMA?**

**CENTRO DE MÍDIAS
(professores)**

ACESSO DE PROFESSORES

<https://cmspweb.ip.tv>

CMSP WEB - CENTRO DE MÍDIAS DA EDUCAÇÃO DE SÃO PAULO



Centro de Mídias SP

Para acessar, utilize o mesmo login da
SED

RG UF
SP

Senha:

Usuário ou senha incorretos!

Entrar

Voltar

Precisa de Suporte? Acesse o [portal de atendimento](#)



VISUALIZAÇÃO DE PROFESSORES

Painel : Matific Wa ▾

Conta do Aluno Configuração do Progresso

[Atualize os dados](#)

X



100%

10/10 alunos
Logado



40%

4/10 alunos !
Primeira Atividade Concluída

Adicionar alunos

Cartões de login

Tempo nas atividades até o momento 1h 46m

Atividades Iniciadas até o momento 23

Atividades iniciadas pelo aluno até o momento 23

Estrelas conquistadas até o momento 51

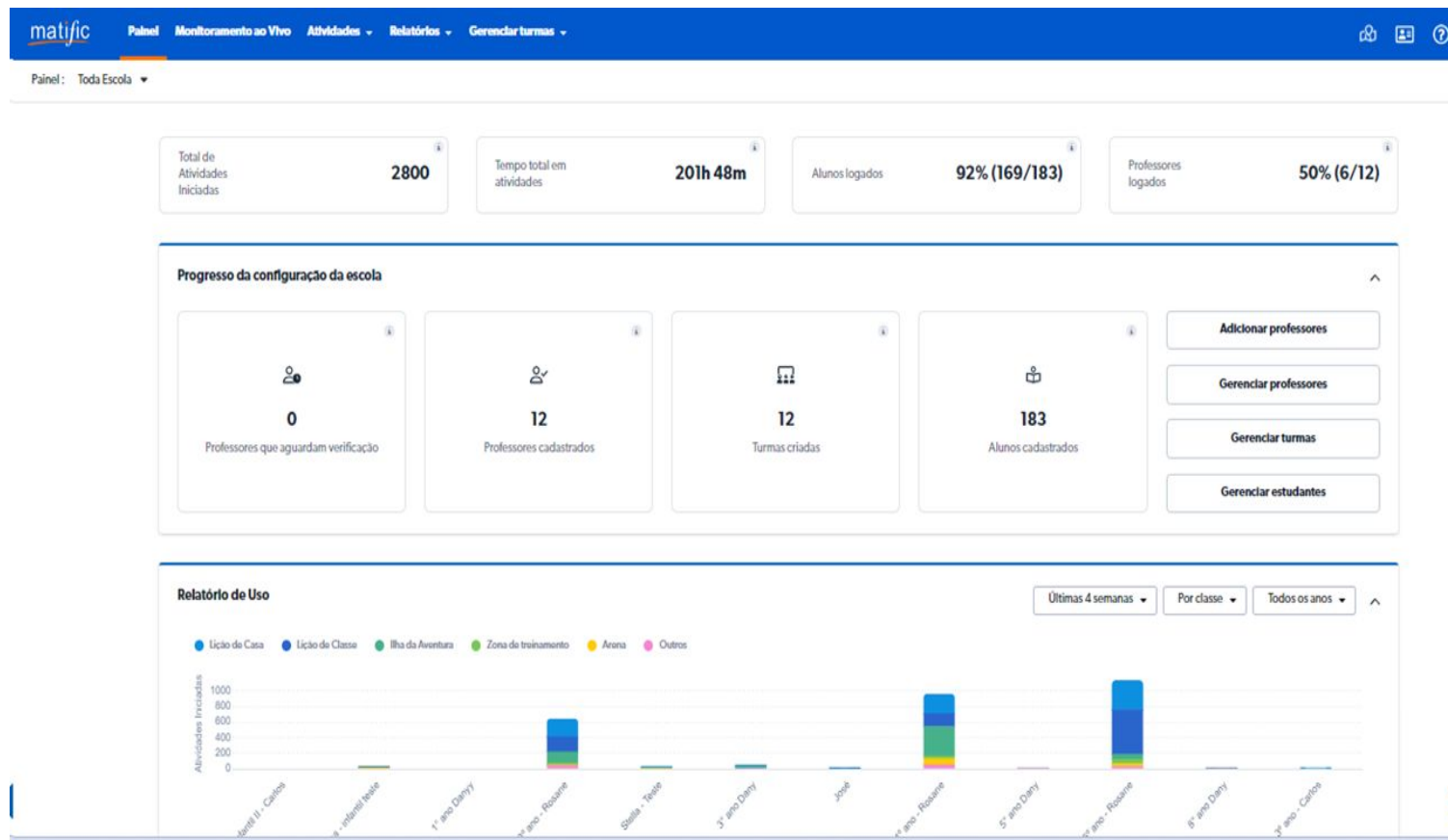
Monitor de Alunos

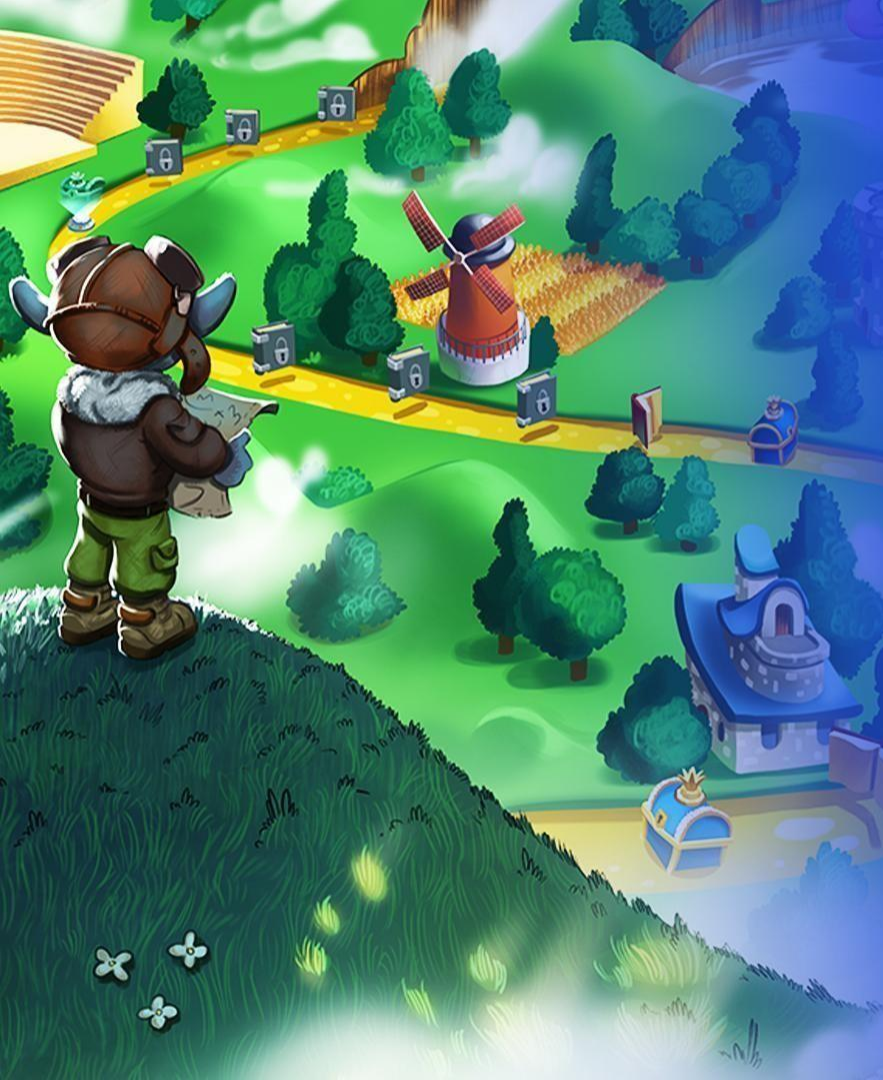
Últimas 4 semanas ▾

● Ilha da Aventura ● Zona de treinamento ● Arena



VISUALIZAÇÃO DE PECs/GESTORES/CGP





ACESSO PECS (Escola Teste e Administrador Regional)



Faça login em sua conta

Continuar

[Esqueceu a senha?](#)

www.matific.com



Fazer login com código QR



Acesse com o Paraná



Acesse com o Google



Acesse com a Microsoft



Ajuda



Painel : Turma N1 ▾

Tempo nas atividades
até o momento

0h 0m

Atividades Iniciadas até o
momento

0

Atividades iniciadas pelo
aluno até o momento

0

Estrelas conquistadas até o
momento

0

Atribuições Ativas

Por Data de Vencimento ▾

Prazo final sáb, ago 10



- 0 Estudantes concluídos
- 0 Estudantes em progressão
- 4 Estudantes não iniciados

[Gerenciar trabalho >](#)[Exibir Relatório de Trabalho Atribuído >](#)[? Ajuda](#)



painel | Crescimento Curricular | foco curricular | Pontuação Curricular | escola | Informações da escola | professor | **estudante**

Controles data de início 2024/01/01 0... data final 2024/08/05 0... nome da escola BRASILINA VA... nome do grupo escolar All identificação escolar All cidade All país All condado All estado All

nome de usuário do aluno	ID do Alunos	usuário criado em	classe atual da conta	nome da escola	identificação escolar	ID externo	Série	Nível do ano	Status de estudo
sao_paulo_350869236	95ce9363-ad3e-4ffd-a196-bbfa09e186fe	Oct 16, 2023	5º ANO A MANHA ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	350869...	5	5º ano	true
sao_paulo_308756406	65dd0578-8e55-4a21-aa32-4411ce6a7788	Oct 16, 2023	5º ANO B MANHA ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	308756...	5	5º ano	true
sao_paulo_370848466	db97b7e0-8aab-4128-89cf-70427af88059	Mar 5, 2024	1º ANO B TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	370848...	1	1º ano	true
sao_paulo_373060076	0b8628b4-81f5-47be-9209-5fd44963ac25	Mar 5, 2024	1º ANO B TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	373060...	1	1º ano	true
sao_paulo_376147236	dabad0be-4f2b-4af9-aa00-06fe0b7d7400	Oct 25, 2023	2º ANO B TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	376147...	2	2º ano	true
sao_paulo_361435036	9c9acca-08ec-41aa-bec0-fda596f13043	Oct 25, 2023	2º ANO C TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	361435...	2	2º ano	true
sao_paulo_384058436	8a43fd50-3cd9-4fed-982c-1ad271b70f59	Mar 5, 2024	1º ANO B TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	384058...	1	1º ano	true
sao_paulo_372515276	dc96325-be3d-4fda-ac68-786123631c7e	Mar 5, 2024	1º ANO A TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	372515...	1	1º ano	true
sao_paulo_362049726	2f0a5211-7d70-4c3f-9295-44fd6128a4b5	Mar 5, 2024	1º ANO B TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	362049...	1	1º ano	true
sao_paulo_359815376	03b80e68-e213-4ce6-b94c-f7113224cdbc	Mar 5, 2024	1º ANO B TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	359815...	1	1º ano	true
sao_paulo_329428956	e2bf2c90-1ec0-447c-98c5-001cc9cb8892	Oct 16, 2023	3º ANO C TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	329428...	3	3º ano	true
sao_paulo_323579796	5a043054-d1b4-4cbc-909a-af7c2895d77d	Oct 16, 2023	5º ANO A MANHA ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	323579...	5	5º ano	true
sao_paulo_374305306	6bc7b572-efb8-48d7-aec3-fe56aeb05bdb	Oct 25, 2023	2º ANO B TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	374305...	2	2º ano	true
sao_paulo_369189556	12498c6e-13f9-4e66-aad1-a3fdbdc09147	Oct 16, 2023	3º ANO B MANHA ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	369189...	3	3º ano	true
sao paulo 370851576	8e38a4b9-9b7c-48ab-b032-868192c60bcf	Mar 5, 2024	1º ANO C TARDE ANUAL	BRASILINA VALENTE	7e14460a-ce51-4a03-8c18-6ac65937e896	370851...	1	1º ano	true



ILHADA AVENTURA



1 0 / 150

0

MISSÃO SEMANAL

0/30
minutos



Pronto

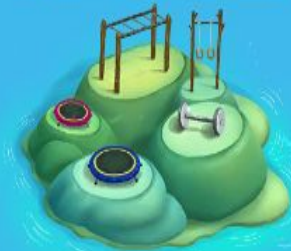


ILHA DA
AVENTURA

41
TRABALHO
ATRIBUÍDO



ZONA
DE TREINAMENTO



ARENA





Olá! Ótimo ver outro explorador aqui! Meu nome é Pop. Para conhecer os moradores da ilha, você terá que completar alguns desafios. Venha me conhecer... Tenho algo para você!

CONTINUAR ▶



1 0 / 150

0





ARENA

ATRIBUÍDA PELO PROFESSOR

ARENA

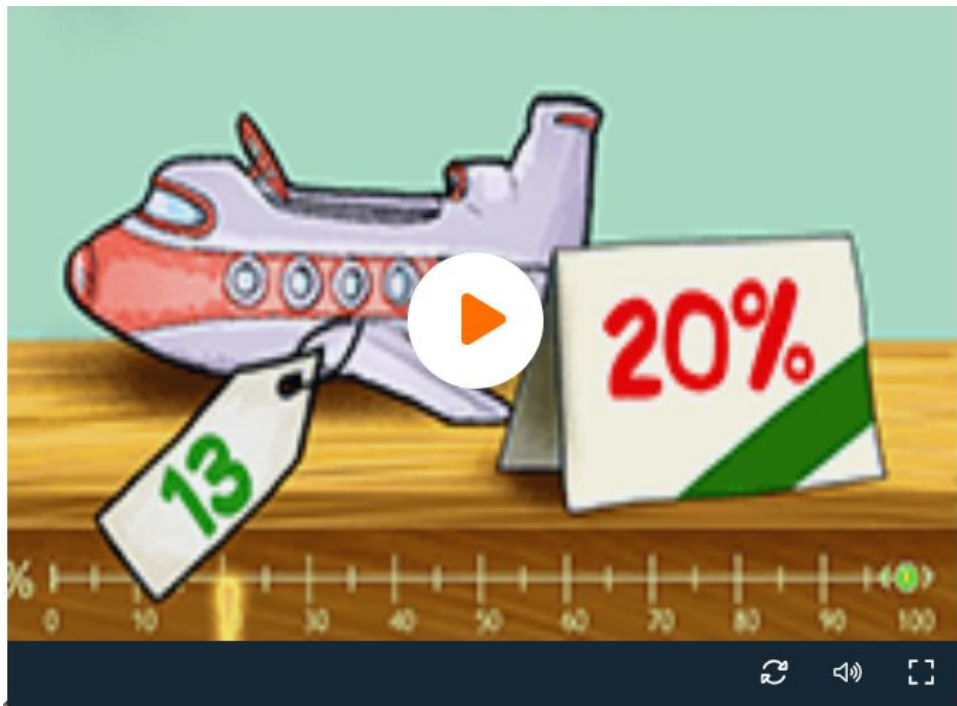
Os **professores** poderão iniciar uma atividade do Matific Play e os **alunos logados** serão **notificados instantaneamente** e poderão entrar no jogo de dentro da Arena.



ARENA

Como usar o Matific Arena.
Ao escolher uma atividade, clique no botão roxo:
Jogue com a Classe

Arena



Calcular descontos de preço e porcentagem

Cento e dez por cento

Alinhado ao currículo nacional

Base Nacional Comum Curricular – ... 5º ano

- EF05MA06 - Associar as representações 10%, 25%, 50%, 75% e 100% respectivamente à décima parte, quarta parte, metade, três quartos e um...

Tipo de atividade Episódio
Propósito Compreensão Conceitual
Perguntas 4 Questões Aleatórias
Esforço Estimado 4 min

Jogue com a cl... Beta

Atribuir

ARENA



Agora temos um lobby de espera. Enquanto aguardam, os alunos podem **observar as diferentes aeronaves** de quem já está no jogo.



O **placar mostrará os 3 primeiros colocados**. Os alunos vão adorar ver suas aeronaves voarem e pousarem em um lugar do pódio!



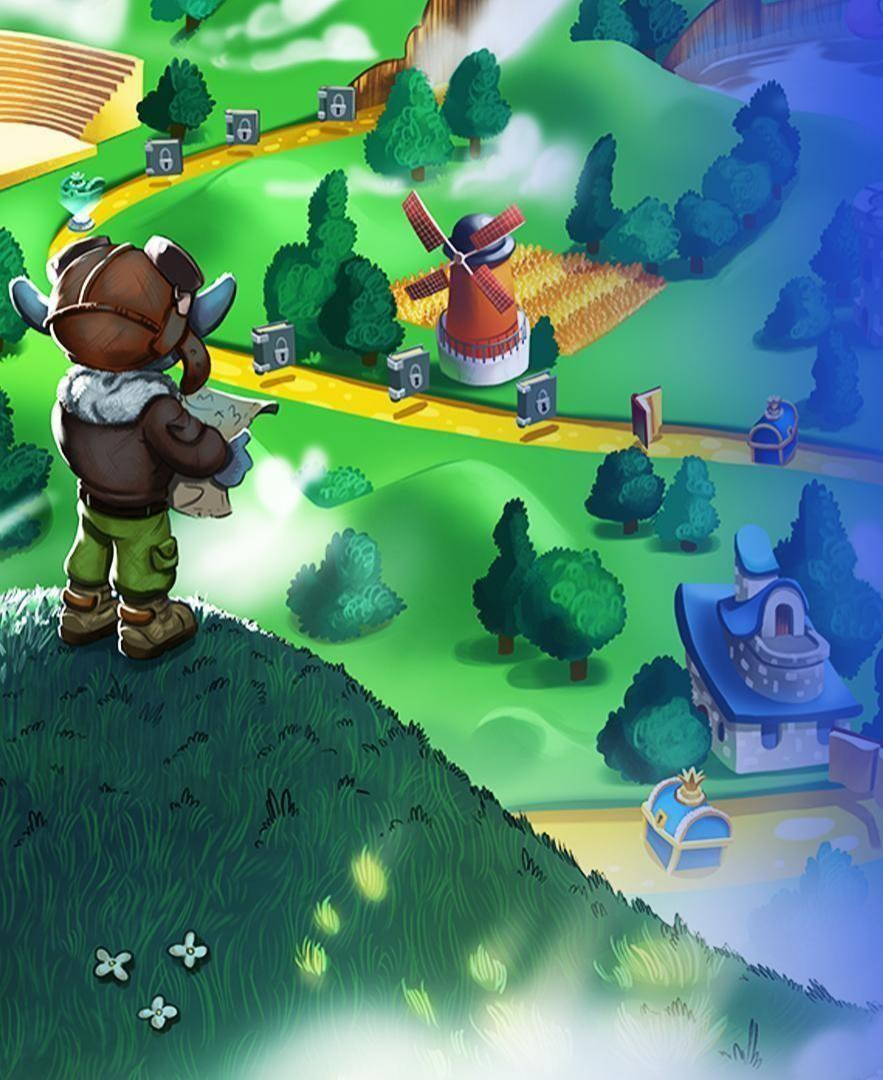
Recompensas e Bônus para todos que participarem dos Jogos de Arena e vencerem desafios.



Revisar o conhecimento Transforme a revisão de tópicos em um evento divertido e interativo que seus alunos vão adorar.

ARENA - VISUALIZAÇÃO DO PROFESSOR E ALUNO



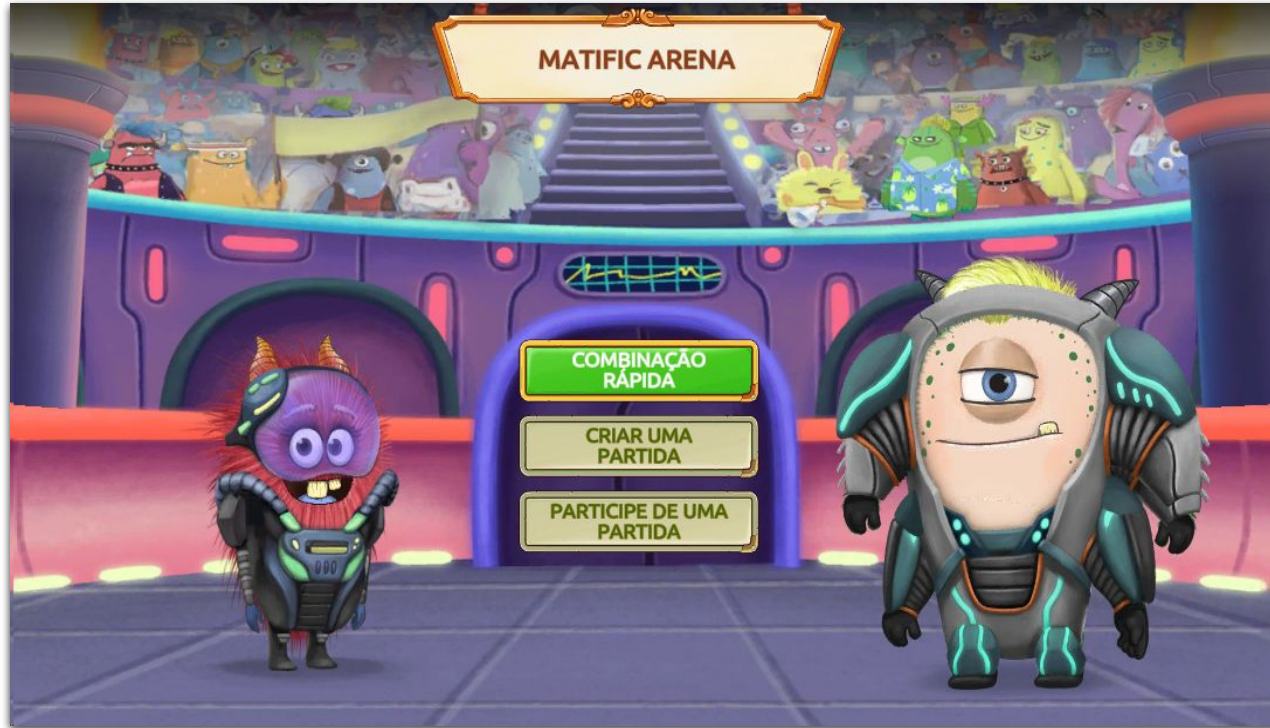


ARENA

ATRIBUÍDA PELOS
ESTUDANTES
AUTONOMIA

ARENA

Arena



ARENA

Arena



Obrigado!
Diógenes Severino
Gestor de Projetos
diogenes@matific.com

matific

